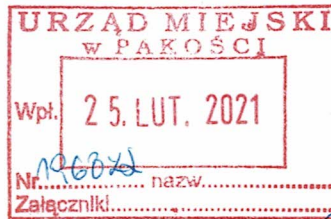


OKS. 0003.2.2021



Interpelacja nr.25 radnego Jerzego Joachimiaka złożona na sesji Rady Miejskiej w Pakości w dniu 25.02.2021 r.

W imieniu mieszkańców osiedla mieszkaniowego przy ulicy Fabrycznej zwracam się z prośbą o utwardzenie miejsca przeznaczonego na pojemniki na odpady komunalne zlokalizowanego między blokami 5 i 7. Obecnie pojemniki stoją częściowo w błocie do których trudno mieszkańcom dojść a służbom komunalnym dojechać. Pod pojemniki żeby stały prosto podkładane są cegły, bloczki betonowe a nawet drewniane palety. Uważam że utwardzenie terenu zapewniającego swobodne ustawienie tych pojemników nie powinno przekroczyć kwoty 5.000 złotych a co napewno ułatwi dostęp mieszkańców i jednocześnie usprawni wymianę pojemników przez służby komunalne.

Chciałbym przypomnieć, że w tym temacie podejmowałem interpelację w dniu 08.05.2020 r. na sesji Rady Miejskiej dlatego proszę o pozytywne załatwienie powyższej interpelacji.



Urząd Miejski w Pakości
88-170 Pakość, ul. Rynek 4,
kujawsko-pomorskie
tel. 525665024, fax 525666075
<http://www.pakosc.pl>, <http://bip.pakosc.pl>
e-mail: um@pakosc.pl

NIP 556-11-03-533, REGON 000530732
BS w Pruszczu Pomorskim Oddział w Pakości:
43 8170 1034 0050 0207 2000 0010
SWIFT Code: GBWCPLPP
poniedziałek, środa, czwartek 7:00-15:00,
wtorek 7:00-16:00, piątek: 7:00-14:00

Pakość, 18 marca 2021 r.

OKS.0003.2.2021

Pan Jerzy Joachimiak
Radny Rady Miejskiej w Pakości

W odpowiedzi na interpelację zgłoszoną w dniu 25 lutego 2021 r., w sprawie utwardzenia miejsca zbiórki odpadów przy ul. Fabrycznej informujemy, iż w bieżącym roku zaplanowano w budżecie Gminy Pakość wykonanie chodnika dla zadania pn.: „Zagospodarowanie terenu wokół wspólnot przy ul. Fabrycznej”. W związku z powyższym w kolejnym etapie, w ramach możliwości finansowych zostanie uwzględnione wykonanie utwardzenia ww. miejsca zbiórki odpadów.

BURMISTRZ
Zygmunt Groń

Do wiadomości:

1. Przewodniczący Rady Miejskiej w Pakości – p. Michał Siembab

Otrzymują:

1. Adresat
2. Biuro Rady
3. aa B.K., J.P.